



Review Total War: Three Kingdoms

The Creative Assembly

Total War: Three Kingdoms è un videogioco di strategia. Combinano strategia a turni e tattiche in tempo reale. Il gioco è stato sviluppato da Creative Assembly ed è stato pubblicato da Sega. La data di uscita è il 23 maggio 2019. Il gioco è disponibile su Microsoft Windows, macOS e Linux. Questo gioco cattura una guerra cinese nel 3 ° secolo

Total War: Three Kingdoms è un altro titolo di questa serie di giochi di strategia. Il gioco combina strategia a turni e tattiche di videogiochi in tempo reale.

I giochi si svolgono nel 3 ° secolo. La storia parla della storica guerra dei mandati tra l'Impero e i Turbanti gialli, il destino della guerra dipende solo da te, solo tu puoi cambiare la storia. Il gioco offre due modalità di gioco tra cui puoi scegliere, una è una storia d'amore e la seconda è un record. I record rendono il gioco, dal mio punto di vista, più noioso, costringe il gioco ad avere più resistenza per giocare. I generali ottengono guardie del corpo e simili. Ma in modalità Romance, la storia inizia ad essere ciò che era davvero Total War.

Nella mod Romance, i generali sono come dei, sono troppo potenti per darti un esempio che un generale può caricare in un'intera unità di dire Swordsab e ucciderne molti. Sono pazzi e puoi averne fino a tre dalla tua parte, ma c'è un problema, anche il nemico li ha. Ma è un tipo di gioco completamente nuovo e mi piacciono quelle cose nuove. Penso che tutti adorerebbero quella modalità romantica da quando ho detto che è più divertente.

Inoltre, hai una mappa strategica e appare lucida, un po 'profonda, ma brillante. Lì puoi facilmente ottenere qualsiasi informazione tu stia scoprendo. Tutto quello che vuoi sapere su ogni fazione con cui sei stato in contatto, puoi praticamente trovarlo lì. Ci sono molte meccaniche e dipende solo da te, quale stile di gioco preferisci. Puoi giocare aggressivo o puoi preferire più diplomazia.

La grafica del gioco sembra incredibile, non ti aspetteresti da questo genere di giochi. Mi piace come appare, sparare frecce o enormi palle di fuoco sono davvero impressionanti. Hanno fatto un buon lavoro qui, hanno anche aggiunto alcune funzionalità, come ogni volta che se non sai cosa fare, basta premere F1 e il gioco ti aiuterà. Quindi non devi passare molto tempo a guardare i video di YouTube su come fare qualcosa.

La storia principale dura circa 38 ore senza missioni aggiuntive, con esse possono richiedere circa 50 ore. Il gioco costa € 59,99, puoi anche acquistare altri 5 dlc, per tutti i dlc spenderai circa € 30.

È un gioco come molti altri di strategia che a prima vista, guardando le persone giocare per un po 'e così, se non approfondisci i concetti più elementari o tutte le azioni che eseguono, perché alla fine non capisci il gioco così bene o non lo vedi. Il fascino è il motivo per cui è bello imparare dalle guide online per essere in grado di catturare più energia del gioco e trovare molte cose interessanti.

Hubei, Zhang Fei e Guan Yu si supportano e si ispirano a vicenda per raggiungere una maggiore grandezza, ma non tutte le relazioni nei tre regni sono così salutari. Tutte queste interazioni quando i personaggi si incontrano durante la campagna che prende il nome dal concetto cinese di interrelazioni dinamiche chiamato Guan chi system. Gli sviluppatori hanno più meccaniche e costruiscono più sistemi attorno ai personaggi. Pertanto, possono interagire tra loro, possono costruire relazioni positive e negative tra loro mentre si scontrano l'un l'altro o lavorare insieme nel corso della campagna.

I personaggi hanno legami di fratellanza, giuramento, fratellanza e grandi rivalità le cui storie vengono raccontate nel corso dei secoli. In questo gioco vengono aggiunti molti elementi per supportarlo. Questo rappresenta il sistema di Guan Chi, che è il tipo di sistema di relazioni per costruire amicizie e rivalità. .

Queste interazioni possono essere gestite con una esistente. Potrebbe essere una buona idea mantenere generali rivali all'interno della tua frazione, ma ad esempio alle estremità opposte del tuo territorio. Ma molte di queste cose sono pensate per essere organiche. Non sempre sai come e quando scoppierà un'amicizia o una disputa. Pertanto, i personaggi possono incontrare altre persone non solo in battaglia, ma possono incontrare altre persone se si trovano nella stessa regione. Puoi incontrarli se vengono guadagnati personaggi, forse l'amministratore di una provincia e altri personaggi che attraversano un esercito e possono conoscere e costruire questa relazione a seconda delle loro caratteristiche e in base a ciò che è accaduto nella campagna. Questo crea tutte le dinamiche tra i personaggi che vengono poi inserite in altri sistemi di gioco.

Pros	Cons
- Grafico	- A volte noioso
- Tempo di gioco	- Prezzo
- Opzioni	- La gestione della città è un compito facile
- Gioco di strategia con diversi campi di battaglia.	- Le battaglie mancano della topografia del punto di strozzatura

Links Facebook: <https://www.facebook.com/TotalWar/>

Twitter: <https://twitter.com/totalwar>

Instagram: <https://www.instagram.com/totalwarofficial/>

Web: https://store.steampowered.com/app/779340/Total_War_THREE_KINGDOMS/

Play Store:

Apple Store: