



Review Sekiro: Shadows Die Twice

From Software

Sekiro: Shadows Die Twice è un gioco soul in stile giapponese, in cui puoi combattere vari mostri e boss in questo mondo fantastico. Hai diverse armi che lo rendono molto interessante e con un percorso difficile da superare grazie ai nemici che troverai sulla strada

Sekiro: Shadows Die Twice è un gioco di azione e avventura per giocatore singolo, sviluppato da **FromSoftware** ed è un fratello minore della serie **Dark Souls**, non perché è sviluppato dallo stesso studio, ma perché il gioco ha meccaniche molto simili. È quasi altrettanto difficile e l'unica differenza è che puoi rianimarti subito dopo la morte, quindi ti dà una grande possibilità di sconfiggere il nemico con tutta la tua salute e potenza, ma se lo fai, la malattia nota come **Dragonrot** si diffonderà in tutto il paese.

Questo virus farà interagire meno gli infetti con **Sekiro**, il che renderà gradualmente più difficile ottenere l'Aiuto invisibile degli dei, in modo che tu abbia sempre meno opzioni per mantenere i tuoi soldi e la tua esperienza ogni volta che muori.

Questo potere di resurrezione, per fortuna, viene ripristinato sconfiggendo i nemici, invece di raccogliere qualche tipo di oggetto. La storia del gioco segue uno **shinobi**, che è fondamentalmente un ninja, nel periodo **Sengoku** (intorno al XVI secolo), noto come Wolf, mentre cerca di vendicarsi del samurai che lo ha attaccato, gli ha tagliato l'avambraccio sinistro e ha rapito il suo signore. Dopo essere stato riportato in vita da Sculptor, si è lasciato indietro l'avambraccio e ora ha un rampino attaccato, ma non è solo questo, può trasformarsi per aiutarti durante la tua avventura. È disponibile per PC, Playstation 4 e Xbox One.

Le meccaniche sono ereditate principalmente dalle serie Dark Souls o Bloodborne, che sono giochi soul proprio come **Sekiro**. Si gioca dalla prospettiva in terza persona, ma rispetto ad altre anime ha meno elementi di gioco di ruolo, mancanza di creazione del personaggio, fondamentalmente giochi con la stessa squadra, la stessa Katana per tutto il gioco e questo sembra abbastanza, per lo più non c'è bisogno di armi migliori, perché invece di ostinarsi a Katana, attacchi la postura e l'equilibrio del nemico, portando a esporre i punti deboli dell'avversario e alla morte istantanea con un singolo attacco, anche se ha la salute.

Ciò significa che il sistema di combattimento in **Sekiro: Shadows Die Twice** è basato sulle abilità. C'è anche un sistema stealth che dà al giocatore la sensazione di essere un vero ninja e gli permette di attaccare alcuni nemici, se riescono a raggiungerlo, senza essere scoperti. Come abbiamo detto in precedenza, il protagonista principale ha la capacità di utilizzare vari strumenti attaccati al suo avambraccio morto per aiutare con il combattimento o l'esplorazione, come il rampino, l'ascia o lo strumento, che ti permette di teletrasportarti da qualche parte, in una vita che non lo è. vita, minacciosa distanza, per lanciare l'attacco nemico.

Ha ricevuto una valutazione media del 90% dai critici più famosi del mondo, quindi ti divertirai a giocare poiché la storia richiede circa 30 ore per essere completata. Tutto nel gioco sta accadendo molto velocemente e devi mantenere la tua attenzione, perché devi decidere cosa fare in un secondo, altrimenti morirai. Ciò significa che le partite sono impegnative ma buone.

A differenza di altri titoli dell'azienda, i punti esperienza e la valuta del gioco sono separati e non andranno persi in caso di morte. I primi si ottengono sconfiggendo i nemici e aumenteranno la barra delle abilità, ogni volta che si riempie si guadagna un punto abilità e può essere speso nell'albero delle abilità, ognuno di essi è diverso e fornisce gli strumenti per gli aggiornamenti del personaggio.

I checkpoint di **Sekiro** sono molto simili ai falò di Dark Souls, essendo Idoli dello Scultore. Riposando in questi potrai ripristinare la tua salute e viaggiare più velocemente tra i diversi idoli che hai già visitato. In questi punti puoi anche acquistare gli emblemi per la tua protesi.

Esplora l'intera mappa e non accontentarti solo del percorso segnato, in **Sekiro: Shadows Die Twice** ci sono molte ricompense che puoi trovare esplorando ogni angolo, come consiglio, fallo sempre in **modalità di gioco** stealth, se vai dritto e pensi di essere invincibile I nemici amano attaccarti di sorpresa, questo li separerà e sarai tu ad attaccarli senza aspettarlo.

Se quello che stai cercando è uno dei **giochi** d'azione e delle **applicazioni** del momento, **Sekiro: Shadows Die Twice** è l'opzione migliore.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none">- Più punitivo che mai- Gli attacchi di morte di Shinobi sono soddisfacenti- Bilancia la brutalità con la bellezza- Il combattimento è fluido e gratificante	<ul style="list-style-type: none">- Non per chi non ha pazienza.- Accetta il fatto che potresti non finirlo mai.- L'uso di Invisible Aid ti rende gradualmente invisibile agli infetti.- Il gameplay è difficile per i principianti.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/SekiroShadowsDieTwice/>

Twitter: <https://twitter.com/sekirothegame>

Instagram: <https://www.instagram.com/sekirothegame/?hl=it>

Web: https://store.steampowered.com/app/814380/Sekiro_Shadows_Die_Twice/

Play Store:

Apple Store: