



Review Need for Speed

Electronic Arts

Need for Speed ??è il franchise di corse automobilistiche sviluppato da Electronic Arts dal 1999. Era presente dalle prime console fino ad oggi. I loro titoli hanno avuto produzioni migliori e peggiori, ma si sono sempre dimostrati molto divertenti e pieni di possibilità per gli appassionati di auto

Il genere delle corse automobilistiche è uno di quelli storici nell'universo dei **giochi e delle** applicazioni. Sia su console, sala giochi o computer, i titoli di auto sono sempre i più attesi da un folto gruppo di follower. Ricordiamo tutti molto bene il boom di Gran Turismo con le prime versioni di PlayStation e il franchise di cui parleremo in questo articolo. Una delle saghe più divertenti, originali (nelle sue prime puntate) e popolare come **Need for Speed**.

Need for Speed ??è la serie di versioni che Electronic Arts ha sviluppato nel mondo delle corse legali e illegali. Ha avuto diversi studi in carica come Criterion Games (Black, Star Wars Battlefront) e Ghost Games. Dalla sua prima uscita all'inizio del 2000 al suo ultimo prodotto nel 2019, il franchise è uno dei titoli più venduti al mondo, con oltre 150 milioni di copie consegnate.

Giocare a Need for Speed ??significa entrare nelle auto migliori, più veloci e più spettacolari. La proposta è solitamente simile tra titolo e titolo e quello che dovremo fare è partecipare a gare sia legali che illegali per guadagnare punti che ci permettano di migliorare il nostro veicolo. La varietà di modelli e marche di auto è enorme, il titolo Electronic Arts ha molte licenze per riprodurre modelli originali. Lo stesso accade con il variegato catalogo di oggetti per migliorare l'auto che abbiamo a disposizione.

Le **modalità di gioco di Need for Speed** ??sono molto varie, tra cui spiccano, oltre alle tradizionali gare contro il computer o con altri utenti online, quelle che mirano a scappare dalla polizia. Questa modalità è una di quelle che hanno catapultato la saga alla fama.

Una delle caratteristiche del franchise di auto di Electronic Arts è che è stato sul mercato dal 1999 e da PlayStation One, la prima console di Sony. Dopo i due titoli che ha prodotto per quel terminale, ne ha pubblicati sette per PlayStarion 2, Xbox 360, Wii e computer. Tra questi c'è il leggendario Need for Speed ??Underground del 2003 e Need for Speed ??Carbon del 2006. Sulle console di nuova generazione il franchise ha prodotto successi come Need for Speed ??Hot Pursuit nel 2010 e Most Wanted del 2012, che comprendeva il sviluppo di un lavoro importante per la collaborazione e il gioco online dei giocatori. Infine, per i terminali più recenti come PlayStation 4 e Xbox One, Need for Speed ??è uscito nel 2015, Need for Speed ??Payback nel 2017 e la sua ultima versione Need for Speed ??Heat nel 2019.

Come puoi vedere, i lanci di auto e corse di questo marchio sono stati presenti dalle prime console fino ai giorni nostri. Hanno infatti già confermato la loro versione per i nuovi dispositivi Microsoft e Sony che usciranno alla fine del 2020.

I diversi titoli hanno alti e bassi per alcuni aspetti. Ad esempio Heat, l'ultima produzione disponibile, non è una cattiva proposta ma ha ricevuto critiche per non aver presentato alcun tipo di innovazione rispetto ai suoi predecessori. Sebbene il gioco abbia una grafica molto buona, una varietà di auto e inseguimenti che possono diventare davvero spettacolari, arriva un punto che non sorprende affatto e può diventare un po' noioso.

Tuttavia, ha a disposizione una storia sufficientemente divertente, buone ambientazioni, una grafica elaborata, una corretta scelta dei temi musicali (cosa che ha sempre caratterizzato la saga) e un'enorme possibilità di modificare il nostro veicolo.

Need for Speed ??può anche essere **giocato gratuitamente su Android e iOS**. La saga di gare automobilistiche su

strada ha un'app disponibile chiamata Need for Speed: NL Las Carreras. Il programma ha gli stessi sviluppatori del fortunato Real Racing 3. È **scaricabile gratuitamente** e offre acquisti in-app. Ha oltre 1000 gare con cui giocare e una varietà di combinazioni e opzioni di personalizzazione delle auto quasi infinite.

Siamo di fronte a una saga che sicuramente a un certo punto giocheremo tutti su una delle console che abbiamo avuto. Sebbene presenti alcune versioni migliori di altre, Need for Speed ??è rimasto uno dei franchise più riconosciuti tra i giocatori nel corso degli anni.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none">- Varietà di modelli di auto- Suoni del motore- Effetti grafici- Molti oggetti da acquistare e modificare i veicoli	<ul style="list-style-type: none">- Problemi di connettività.- Diventa ripetitivo.- Alcune versioni richiedono piccoli pagamenti.- Problemi grafici

Links Facebook:

Twitter:

Instagram:

Web: <https://www.ea.com/es-es/games/need-for-speed>

Play Store: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ea.game.nfs14_row&hl=es

Apple Store: <https://apps.apple.com/es/app/need-for-speed-nl-la-carrera/id883393043>