



Review Halo Bungie Studios

Halo è uno dei più grandi franchise di sparatutto in prima persona della storia. Ambientato in un mondo fantascientifico, il titolo di Bungie è uno dei marchi di fabbrica di Microsoft su Xbox. Non solo le tue campagne e le tue storie si distinguono, ma anche il multiplayer

Alla fine del 2001 Microsoft ha introdotto la sua potente console per videogiochi in collaborazione con Intel. Il dispositivo è venuto a competere con la potente Sony PlayStation. Una delle aree in cui contestano quale dei due sia il miglior prodotto per i giocatori è l'originalità dei loro **giochi e applicazioni**.

Halo ha rilasciato la sua prima puntata quasi un anno dopo l'arrivo di Xbox, nel marzo 2002. Il titolo, sviluppato da Bungie Studios, presentava uno sparatutto in prima persona che all'inizio sembrava non portare nulla che non fosse stato visto prima all'interno del genere. Tuttavia, la storia e le avventure di Master Chief sarebbero diventate il gioco di punta di Xbox. Insieme a questo prodotto e titoli come Gears of Wars, il popolo di Microsoft, cercherebbe di affrontare le esclusive dei concorrenti Sony.

Giocare ad Halo è diventato avventure viventi tra le più varie e spettacolari. La trama principale del titolo si basa sul seguire le storie di Master Chief nella sua guerra contro i Covenant. Svolgerà anche pericolose missioni contro diverse fazioni di alieni. Uno dei punti più alti del franchise sviluppato prima da Bungie e successivamente da 343 Industries, è senza dubbio lo sviluppo di ciascuna delle loro storie. Sia la sezione grafica che le colonne sonore scelte sono eccezionali, lasciando produzioni memorabili. Con il progredire dei lanci nei diversi anni, la saga si è adattata alle nuove tecnologie per presentare i migliori prodotti. Ciò include un lavoro eccellente su definizione, finitura, illuminazione, recitazione, voce e doppiaggio. Quando si tratta di narrare i suoi eventi, Halo è stato molto attento a mantenere uno standard di qualità.

Durante le campagne in prima persona, anche il gameplay e i controlli sono stati presentati come uno dei **vantaggi di Halo**. Essendo un titolo che si concentra su un universo immaginario e nello spazio, è stato in grado di sviluppare meccaniche molto agili e veloci per farci muovere con il nostro personaggio.

Ma non solo le campagne sono state i punti salienti della consegna di Microsoft, gran parte degli utenti ha deciso di scaricare **Halo** per i vantaggi delle sue **opzioni multiplayer**. Le modalità di gioco tra gli utenti consentivano sia di giocare insieme alle campagne che di affrontare giocatore contro giocatore o giocatori e l'intelligenza artificiale sulla stessa gigantesca mappa. Senza dubbio una proposta più che nuova e interessante. Halo ha permesso agli utenti di entrare in una gigantesca ed epica battaglia spaziale, piena di armi, veicoli e tanta azione.

Dalla sua prima uscita nel 2001 Halo ha avuto 22 titoli e entro il 2021 si aspetta una nuova uscita che rivoluzionerà il mercato e la scena del settore. **Halo Infinite** sarà disponibile per Xbox One, Xbox Series X e computer e godrà della tecnologia più recente nella definizione di grafica 4K. Recupererà anche le prime linee della trama della storia di Master Chief. È senza dubbio una delle grandi promesse delle console di prossima generazione.

Tra i titoli eccezionali della sua storia troviamo Halo: Combat Evolved del 2003, Halo 2 del 2004, Halo 3 del 2007 e il nuovo Halo Wars che, con la produzione dei creatori del mitico Age of Empires, è una proposta strategica in tempo reale nell'universo di gioco di punta di Xbox. Più tardi nel tempo e con l'arrivo di Xbox One, le versioni più **importanti di Halo** sono state Halo: Spartan Assault nel 2013, la raccolta rimasterizzata del precedente Halo: The Master Chief Collection e la continuazione degli eventi in la vita di Master Chief, Halo 5: Guardians del 2015.

Halo è una delle tappe imperdibili per tutti gli appassionati di videogiochi. Non sorprende che la saga sia riuscita a

mantenere il suo nome ai vertici dal suo lancio fino ad oggi, sempre come compagna e fiore all'occhiello della console Microsoft. Per gli appassionati di giochi sparatutto in prima persona che cercano sia una buona storia che una modalità multiplayer impegnativa, competitiva e divertente, le avventure di Master Chief non possono mancare dalla tua collezione.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none">- Palchi molto grandi pieni di nemici.- Bella storia- Ottima colonna sonora- Buon gameplay- Titoli storici- Molte ore di contenuti- Eccellente proposta multiplayer- Grafica eccezionale	<ul style="list-style-type: none">- È ancora un genere di cui esistono molti molti titoli- Disponibile solo su Xbox e computer- Alcune versioni possono essere pesanti o difficili da eseguire- Alcune meccaniche sono ripetute

Links Facebook:

Twitter:

Instagram:

Web: https://store.steampowered.com/app/976730/Halo_The_Master_Chief_Collection/

Play Store:

Apple Store: