



Review Ghost of Tsushima

Sucker Punch Productions

Ghost of Tsushima è un gioco d'azione in terza persona presentato da Sucker Punch esclusivamente per PlayStation 4. Il titolo è ambientato nell'antico Giappone feudale e presenta una storia emozionante e ricca di azione. La grafica e la loro ambientazione sono i punti salienti

Ci stiamo avvicinando alla fine del 2020 e al ciclo di PlayStation 4. Sony sembra stia cercando un grande addio alla sua console lanciata a novembre 2013 prima dell'arrivo di PlayStation 5, e quest'anno ha sorpreso con due consegne che portano le prestazioni all'estremo del tuo dispositivo. Ci riferiamo a The Last of Us Part II e **Ghost of Tsushima** il bellissimo gioco di Sucker Punch Productions di cui parleremo oggi.

Sucker Punch Productions è una società con sede negli Stati Uniti che dal 2011 è di proprietà esclusiva di Sony. Tra i suoi titoli più importanti troviamo il franchise Infamous, con le sue famose puntate Infamous 2 e Infamous: Second Son.

Ghost of Tsushima è una delle proposte più eccezionali nell'universo di **giochi e applicazioni** di oggi. Il suo punto principale da evidenziare, e che spicca su altre proposte, è la sezione visiva e grafica. Il gioco si assume il rischio di ricreare l'epoca del Giappone feudale durante la battaglia che si svolge nell'isola di Tsushima nel 1274. In quella battaglia l'esercito mongolo affrontò i soldati Samurai che occupavano il luogo. La ricreazione e l'esperienza grafica del gioco Sucker Punch è semplicemente eccellente. Ogni dettaglio è elaborato alla perfezione con l'obiettivo di trasferirci in quel mondo e in quel tempo. La flora e la fauna del luogo, i dettagli di illuminazione, le albe e i tramonti, il vento e le condizioni meteorologiche. Un'esperienza di altissima qualità accompagnata da una bellissima band musicale composta da Ilan Eshkeri e Shigeru Umebayashi.

La storia principale ci metterà nei panni di Jin Sakai che sopravvive all'attacco dei mongoli e cerca vendetta. Jin si troverà a metà strada tra il rispetto delle sue tradizioni di Samurai o l'uso di tecniche di attacco che sono al di fuori del suo solito codice. Sarà in questo modo che ci muoveremo tra attacchi diretti, con spade e combattimenti come guerriero o come fantasma con tecniche stealth.

La storia principale dura tra le 30 e le 35 ore circa mentre, se svolgiamo le attività secondarie sparse per la mappa, arriveremo a 60 ore. Il titolo è diviso in tre parti.

Sebbene la proposta quando si **gioca a Ghost of Tsushima** sia quella di entrare in un mondo di tipo sandbox o in un ambiente aperto, va detto che i metodi di esplorazione e la progressione alla scoperta dei diversi angoli della mappa potrebbero essere stati qualcosa superiore. Non è il punto più alto della produzione Sony. Le missioni che accompagnano la storia principale sono buone ma ad un certo punto quello che dobbiamo fare in ognuna di esse diventa in qualche modo ripetitivo, inoltre alcuni personaggi secondari non raggiungono uno sviluppo completo delle loro trame, storie o motivazioni.

Tuttavia, sebbene a volte siano simili tra loro, le missioni che svolgiamo ci portano a scoprire un mondo spettacolare e una serie di meccaniche di gioco molto divertenti.

Uno dei vantaggi di **Ghost of Tsushima** sono le sue sequenze di attacco. Se decidiamo di optare per il confronto corpo a corpo, godremo di scene d'azione molto vertiginose con movimenti spettacolari ed elaborate con grande dettaglio. Sempre con il mondo dei guerrieri giapponesi come guida. Abbiamo molte mosse, spade, armature e abilità da migliorare. D'altra parte, se siamo più bravi a cercare di non essere scoperti, possiamo propendere per avvicinarci ai nemici con la modalità furtiva e fantasma. Avremo una visione speciale che ci permetterà di posizionarci meglio per eliminare silenziosamente gli ostili.

Tra le altre avventure che ci vengono presentate durante le missioni, ci troveremo a volte in cui dovremo muoverci tra grandi altezze con movimenti di salto e arrampicata che sorprendono piacevolmente anche gustando il prodotto Suker Punch.

Per gli amanti dei giochi di qualità e soprattutto per i fan dell'universo dei soldati del **paese dell'Est, scaricare Ghost of Tsushima** è quasi una tappa obbligata per diventare uno dei migliori titoli degli ultimi tempi. L'eventuale disallineamento che la consegna può presentare è offuscato dall'elevato numero di punti a favore che si possono riscontrare durante il buon numero di ore di gioco a disposizione.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none">- Grafica eccezionale- Ambiente molto elegante di un'epoca passata- Meccaniche di combattimento eccezionali- Colonna sonora- Sequenze di arrampicata e salti attraverso luoghi spettacolari	<ul style="list-style-type: none">- Le missioni secondarie possono diventare ripetitive- La storia potrebbe avere uno sviluppo più solido- Disponibile solo per PlayStation 4- La progressione tra le missioni e l'esplorazione della mappa non è nuova

Links Facebook:

Twitter: <https://twitter.com/suckerpunchprod?lang=es>

Instagram: <https://www.instagram.com/ghostoftsushima/the-game/>

Web: <https://www.suckerpunch.com/category/ghost-of-tsushima/>

Play Store:

Apple Store: