



Review Final Fantasy XIV: Shadowbringers

Square Enix

Final Fantasy XIV: Shadowbringers è la terza espansione di Final Fantasy XIV. Il genere di gioco è MMORPG ed è stato sviluppato e pubblicato da Square Enix. È stato rilasciato il 2 luglio 2019. Questo gioco è multiplatforma, quindi è disponibile per i sistemi operativi Microsoft Windows, PlayStation 4, PlayStation 3 e Macintosh.

Final Fantasy XIV: Shadowbringers è un **videogioco** MMORPG. Shadowbringers è la terza espansione di questo gioco e questo gioco è qui dal 2010. Per te che non conosci questo gioco MMORPG, lo paragonerei a World of Warcraft. Ma Final Fantasy probabilmente ha più giocatori di World of Warcraft ed è probabilmente il miglior gioco MMORPG al quale puoi giocare adesso. Come dice il genere di questo gioco, è un gioco multiplayer, in cui puoi avere un po' di equipaggiamento e sconfiggere molti boss e cose del genere.

Questo era qualcosa di Final Fantasy, ma restiamo fedeli a Shadowbringers, quindi per coloro che non hanno mai giocato alle espansioni precedenti è difficile da spiegare senza sbagliare, quindi lo descrivo in poche parole. Fondamentalmente, la storia inizia esattamente dove è finita Stormblood (espansione precedente). Combatti ancora il cattivo Stormblood, che vuole porre fine al mondo. Il gioco ti porta in una dimensione alternativa, dove la luce è stata travolta dall'oscurità, quindi devi diventare un guerriero dell'oscurità e ripristinare l'equilibrio come prima. La storia principale richiede molto tempo, in media sono circa 54 ore, senza ulteriori missioni parallele, con loro potrebbero richiedere fino a 75 ore.

Esistono molte funzionalità di Shadowbringers. Ci sono due nuovi lavori: Dancer e Gunbreaker, Dancer è un DPS fisico a distanza che può lanciare armi da lontano dai nemici e Gunbreaker è un carro armato, entra in una lotta senza testa e difende la sua squadra. Inoltre, sono state aggiunte due nuove razze Viera e Hrothgar e il livello massimo è stato aumentato da 70 a 80 e ci sono anche nuovi dungeon e attacchi. Due nuove città rendono anche il gioco più interessante. Certo, ci sono più funzioni, ma non sono così importanti.

Il gioco è multiplatforma, quindi puoi giocare su PC e il tuo amico può giocare, ad esempio, su PS4. Ad ogni modo, a volte ci sono alcuni problemi con la connessione, potremmo ignorarlo, non è un grosso problema. Quindi vale la pena comprare? Assolutamente sì. Questa storia è molto meglio che nelle precedenti espansioni, la storia solista ti impiega meno tempo che in Stormblood, ma in Co-op è molto più giocabile, e se preferisci giocare con amici come me, allora ne vale la pena per te e per 40. Ti divertirai molto.

Scarica Final Fantasy XIV: Shadowbringers è uno dei pochi pagati per giocare a MMORPG sviluppati e pubblicati da Square Enix. È attualmente disponibile per PC, PS3 e PS4; Tuttavia, ora Kay Yoshida, regista e produttore di questo gioco, ha recentemente rivelato che sono già in corso conversazioni con Microsoft e Nintendo.

Bene, questa non è una conferma, soprattutto dal momento che ha sottolineato il fatto che il gioco avrebbe bisogno di essere completamente compatibile con tutti i giocatori per non dividere la sua base di giocatori, sia Sony che Nintendo hanno iniziato a consentire il cross-play con piattaforme concorrenti per giochi come Fortnite. o Rocket League.

Per capire cosa succede nel gioco, essenzialmente un drago gigante ha ucciso molte persone e sfruttato molte cose.

Hai molti lavori tra cui scegliere e potresti essere davvero bravo con ognuno di essi. Oppure puoi essere completo dookey con uno. Ma se hai problemi a scegliere quale vuoi davvero, ti daremo una piccola idea su alcuni di essi.

Hai i tuoi carri armati, che mantengono la prima linea e proteggono i loro amici con i loro grandi corpi carnosì. Hai i

tuoi guaritori, che hanno bisogno di fermare gli idioti che fanno del loro meglio per morire. Parlando del DPS di Malee, si preoccupano dei tempi di attività e dell'essere vicini e personali. Le gamme sono troppo spaventate, quindi indietreggiano e aiutano con parole di incoraggiamento. E poi hai i ragazzi Casty. A loro importa solo quanto sono grandi i loro incantesimi. A loro non importa di te. È importante notare che, indipendentemente dal lavoro che scegli, tutti gli altri sono spazzatura.

Poiché Tank è il grande capo, dici alla gente cosa fare. Devi guidare gli altri. Come guaritore è il tuo lavoro fare la babysitter. Altri potrebbero lavorare senza di te. E come DPS, vai solo per la tua grande analisi.

Se quello che vuoi è uno dei **giochi e delle applicazioni** più fantastici sul mercato, **Final Fantasy XIV: Shadowbringers** è l'opzione migliore.

Pros	Cons
- Trama	- Alcuni problemi di connessione
- Multiplatforma	- Mancano traduzioni
- Tempo di gioco	- Quest secondarie e dungeon potrebbero essere ulteriormente sviluppati.
- Personaggi ben definiti	- Violenza

Links Facebook:

Twitter:

Instagram:

Web: <https://store.steampowered.com/agecheck/app/1016870/>

Play Store:

Apple Store: