



## Review Dying Light

### Techland Publishing

Techland è uno specialista dei giochi di zombi e ci offre una nuova puntata con Dying Light. Il titolo disponibile per console e computer è sviluppato in un ambiente open world in cui dobbiamo sopravvivere in una città piena di non morti

Zombi, zombi e altri zombi. Sono gli ospiti più ricorrenti in giochi, libri, film e serie. Techland ha dimostrato di essere uno specialista del genere con pubblicazioni come Dead Island e la serie **Dying Light**. La società polacca di sviluppo di videogiochi nata nel 1991 sorprende con una consegna che presenta un'esperienza molto reale e spaventosa di un mondo pieno di non morti.

**Scaricare Dying Light** ci trasporterà in una città piena di esseri oscuri dove dobbiamo trovare la causa del disastro che si è verificato lì. Sebbene la storia non sia nulla di nuovo o qualcosa di inedito, il gameplay è uno dei punti di forza di questo titolo. La mappa è davvero grande e ha un'operazione sandbox o open world, cioè possiamo interagire quanto vogliamo con gli oggetti e i personaggi che ci appaiono.

La modalità storia del gioco Techland richiede circa 15-20 ore se non vengono eseguite missioni secondarie. Se aggiungiamo ad esso la grande quantità di cose che devono essere fatte nel vasto territorio, la quantità di tempo per giocare alla campagna aumenta a 50 ore. Un intero mondo pieno di opportunità per dimostrare le nostre capacità di sopravvivenza.

E quali sono queste abilità? Dying Light ci sfiderà a sviluppare le nostre abilità nel salto con il parkour e nelle acrobazie. Dovremo spostarci con agilità e intelligenza tra i diversi settori del luogo per evitare i non morti affamati. I movimenti sono molto importanti e devi eseguirli in modo calcolato, non è sufficiente saltare da una parte all'altra. Inoltre, avremo l'obbligo di essere astuti ed efficaci durante la creazione, la combinazione e il razionamento di oggetti che ci consentono di sopravvivere. Quindi è molto importante rivedere attentamente ogni sito che visitiamo.

Come abbiamo detto, gli zombi sono uno dei cattivi preferiti nel mondo dei **giochi e delle applicazioni**. Nella consegna di Techland sono stati sviluppati con grande qualità e lavoro. I morti che camminano agiscono in modi diversi a seconda dell'ora del giorno in cui suoniamo. Durante il giorno è più difficile per loro muoversi mentre quando scende la notte sono in grado di eseguire un inseguimento migliore. Sono anche molto attenti ai rumori che facciamo in ciascuno dei nostri movimenti. Sia la grafica che lo sviluppo del suono sono tra i punti salienti della puntata.

Il combattimento sarà di grande importanza quando affrontiamo i nostri nemici. La varietà di armi è meglio eseguita in termini di elementi per attaccare la mischia rispetto al repertorio di armi da fuoco. Le battaglie con gli zombi sono molto cruente e ci permettono di scaricare tutta la nostra rabbia contro di loro, distruggendoli completamente.

Un'altra delle **modalità di gioco di Dying Light** è che è stata molto ben accolta dai fan e dalle critiche specializzate è l'alternativa multiplayer cooperativa. Puoi goderti tutta l'avventura di questo mondo pieno di zombi con un massimo di altri 3 utenti. La possibilità di attraversare la storia in compagnia offre un buon condimento quando interagisce con l'ambiente e affronta l'orda dei non morti, ma riduce un po' la difficoltà del gioco. Gli zombi trovano un po' difficile superare le possibili strategie che possono essere coordinate quando si gioca in squadra.

Tra le novità offerte dalla consegna disponibile per console e computer, ci troviamo con la possibilità di essere uno zombi nella modalità "Be The Zombie". Molti utenti stavano aspettando con grande aspettativa questa possibilità, poiché in generale questi esseri invece di mettersi nei panni di uno di loro. Una volta attivata la funzione, possiamo

infiltrarci nei giochi degli altri giocatori e provare a dar loro la caccia. Questa modalità fornisce una variante interessante che rende difficile la modalità multiplayer. che i giocatori di questo tipo si infiltrino possiamo configurare il gioco in modo che non accada.

Per chi ama i giochi di sopravvivenza, i mondi aperti e, naturalmente, gli zombi Dying Light è uno dei giochi disponibili che non possono smettere di aggiungere alle loro librerie.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none"><li>- Buon combattimento ravvicinato.</li><li>- La meccanica del salto è la più recente.</li><li>- Molte possibilità di interazione con l'ambiente.</li><li>- C'è un modo per essere uno zombi.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- La trama della storia non è originale.</li><li>- La modalità multiplayer abbassa molto il livello di difficoltà.</li><li>- Le armi non funzionano bene.</li><li>- La colonna sonora può essere migliore.</li></ul>

**Links Facebook:** <https://www.facebook.com/DyingLightVideoGame/>

**Twitter:** <https://twitter.com/DyingLightGame>

**Instagram:** <https://www.instagram.com/dyinglightgame/?hl=it>

**Web:** <https://dyinglightgame.com/>

**Play Store:**

**Apple Store:**