



Review Devil May Cry 5

Capcom

Devil May Cry 5 è un gioco di combattimento del diavolo, molto simile a molti altri giochi con lo stesso tema, ma in cui non importa quanti demoni e mostri uccidi, ma come li uccidi. Ogni personaggio ha i propri metodi, il che lo rende ancora più divertente

Devil May Cry 5 è un videogioco **hack and slash** di azione-avventura sviluppato dal leggendario sviluppatore **Capcom**. È il quinto sequel della serie **Devil May Cry** e il gioco vero e proprio si svolge 5 anni dopo gli eventi del suo predecessore, Devil May Cry 4. La storia segue un trio di guerrieri con poteri demoniaci: Dante e Nero, ben noti per i prequel e il nuovo protagonista di nome V, mentre cercano di fermare e distruggere il Demon King Urizen, che minaccia l'umanità e la Terra stessa. Durante il gioco, il giocatore può utilizzare questi tre personaggi in diverse missioni, poiché ognuno di loro ha la propria modalità di gioco e il proprio modo di combattere, nonché i modi per diventare più forti. Al culmine dei suoi poteri, il mistero dietro V viene rivelato insieme alla sua connessione con il Re Demone Urizen. **Devil May Cry 5** è disponibile per PC, Playstation 4 e Xbox One.

Il gameplay di **Devil May Cry 5** non si concentra sul numero di nemici che uccidi, ma su come li uccidi, il che significa un'azione veloce e aggraziata. Quando il giocatore decima orde di demoni, ricevono una valutazione di stile, che è determinata da una serie di fattori, come la varietà di mosse, la durata delle combo usate o il modo in cui hanno schivato gli attacchi. Inoltre, il che è molto interessante, la musica che suona durante i combattimenti cambia in base alle prestazioni dei giocatori durante il combattimento, quindi se non combatti bene, la musica sarà meno intensa. Puoi scegliere il doppiaggio dei dialoghi, avendo la possibilità di alternare tra inglese o giapponese e con sottotitoli in spagnolo. Puoi comunque acquistare alcune abilità per il tuo personaggio, ma poiché ce ne sono tre, ti costringe a usarne solo una durante il gioco.

Devil May Cry 5 utilizza un sistema di combo che aumentano il livello di difficoltà ma che lo rende molto accessibile e facile da giocare, puoi cambiare i personaggi che vuoi nel gioco stesso, dato che ognuno di loro avrà il proprio modo di combattere, molto diversi tra loro. Uno dei suoi vantaggi è che ciascuno dei tre guerrieri migliorerà ed amplierà le proprie abilità tra le missioni.

Per coloro che non hanno familiarità con la saga, **Devil May Cry 5** include un video per aggiornarti su tutto ciò che è accaduto fino ad oggi e non perderti nulla. Ora analizziamo un po' quei tre personaggi principali del gioco:

Nero, che brandisce la spada della **Red Queen** per il combattimento ravvicinato e il revolver **Blue Rose**, ha un braccio robotico ad alta tecnologia, chiamato **Devil Breaker**, che ha una varietà di funzioni, come catturare i nemici a distanza con un gancio o fermare il tempo per congelare i nemici sul posto. Ma quei Devil Breakers sono fragili, quindi possono essere distrutti, tuttavia, può trovarne altri lungo la strada. Ogni braccio è diverso e verrà utilizzato in situazioni diverse, quindi dovrai raccogliere tutti quelli che trovi.

Dante è il cacciatore di demoni preferito dagli amanti della saga, essendo il più completo dei tre. Puoi scegliere fino a 4 diversi stili di combattimento per creare nuove tecniche o difenderti dagli attacchi nemici. Oltre a brandire la sua leggendaria spada **Rebellion**, ora brandisce la spada demoniaca **Sparda**, il nuovo **Devil Arms** e una motocicletta, che può dividere in due parti e diventare un'arma a forma di sega chiamata **Cavaliere**. Il suo livello di gioco è ben al di sopra degli altri due, e si vede, essendo il chiaro protagonista.

Il più misterioso del trio di personaggi giocabili è **V**, un personaggio misterioso che recita poesie di Shakespeare e William Blake e brandisce "solo" un libro e un bastone d'argento. Ma quello che scoprirai è che utilizza tre demoni

basati sui nemici del primo gioco di combattimento. Il primo demone è **Griffon**, un demone d'attacco a distanza, **Shadow**, una pantera che forma lame, punte e un portale dal proprio corpo, e **Nightmare**, un golem molto grande. Una volta che V entra nello stato **Devil Trigger**, i suoi capelli diventano bianchi e usa il suo golem con una combinazione di attacchi in mischia e laser per combattere i nemici, mentre finisce per combattere con il suo personale.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none">- Fantastico combattimento.- Scene eleganti.- Ogni personaggio giocabile si sente unico.- La musica va con l'intensità della lotta.	<ul style="list-style-type: none">- La storia non decolla davvero fino alla fine.- Alcuni ambienti generici nei segmenti centrali.<ul style="list-style-type: none">- I livelli possono essere molto lineari.- Il personaggio di V ha meno presenza.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/DevilMayCry5Official/>

Twitter: <https://twitter.com/DevilMayCry>

Instagram: <https://www.instagram.com/officialdevilmaycry/?hl=it>

Web: https://store.steampowered.com/app/601150/Devil_May_Cry_5/

Play Store:

Apple Store: