



Review Days Gone

SIE Bend Studio

Days Gone è una nuova puntata di tipo open world, questa volta con il tema degli zombi e della sopravvivenza come guida. Il gioco è stato sviluppato da SIE Bend Studio e propone una lunga storia di un uomo rinnegato che cercherà sua moglie vicino alla sua moto

Una delle proposte più attese per PlayStation 4. **Days Gone** è la consegna del famoso SIE Bend Studio, responsabile del filtro sifone, uno dei titoli più acclamati nella storia dei videogiochi. Sony scommette su un gioco di zombi e un mondo aperto, un'idea che è sempre ben accolta nel mondo dei **giochi e delle applicazioni**.

Giocare Days Gone significa approfondire una storia che copre i fatti della vita di Deacon St. John. Il personaggio è un fanatico della moto che perde sua moglie Sarah in una terra devastata da un virus che ha distrutto l'umanità e riempito la città di pericolosi zombi. Lungo la strada, incontrerai un repertorio vario di personaggi secondari che ci porterà a tutti i tipi di missioni, sia dalla trama principale che da quelle opzionali. Il gioco che è stato rilasciato nell'aprile 2019 ha non meno di 40 ore approssimative di durata, oltre a un enorme ambiente simile a un sandbox con il quale possiamo interagire per sopravvivere. Come di solito accade con le grandi uscite di Sony, la storia e il personaggio dei personaggi sono gli elementi più e meglio lavorati. Anche se in Days Gone può essere un po' lungo per alcuni giocatori.

Il download di Days Gone sulle nostre console è una delle grandi opzioni per gli appassionati di motociclette. Perché? Perché Deacon St. John lo guiderà per la maggior parte del tempo ed è uno degli assi centrali del gioco. È anche uno degli elementi più sviluppati e migliori, sia nella sua meccanica sia nei possibili miglioramenti che l'utente può apportare man mano che la storia avanza.

Sarà necessario guardare che non si esaurisce il carburante o si rompe. Per questo dobbiamo cercare pezzi di ricambio e benzina per la nostra strada. I miglioramenti che possiamo applicare al veicolo riguardano la velocità e la resistenza, nonché i cambiamenti nell'aspetto estetico come l'alterazione della vernice o l'aggiunta di decorazioni. La bici funziona anche come un rapido punto di salvataggio e avremo un gran numero di sfide come inseguimenti, attacchi di animali o colpi di altri personaggi che si trovano nella nostra stessa situazione di sopravvivenza.

In termini di armi e tattiche di combattimento, il titolo di SIE Bend Studio offre una proposta solida e ben funzionante. A Days Gone abbiamo una varietà accettabile di armi da tiro e oggetti per combattere la mischia. Ci sono movimenti invisibili, possiamo contrassegnare i nemici e dovrai raccogliere oggetti durante il gioco per poter produrre munizioni, esplosivi ed elementi per curare la salute. Le diverse abilità verranno sbloccate man mano che il giocatore avanza e possiamo fare più movimenti e tattiche per sconfiggere gli zombi.

Uno dei **vantaggi di Days Gone** - e più atteso dai fan dopo gli annunci pre-lancio del gioco - erano le orde di zombi. La presenza di questo enorme gruppo di nemici era una proposta inedita che attirò l'attenzione di quei seguaci del genere. Finalmente siamo stati in grado di affrontarli ed è molto divertente farlo. L'obiettivo sarà quello di sbarazzarsene usando elementi che ci circondano o progettando strategie con le armi e le risorse che abbiamo a disposizione. Le orde di zombi sono uno degli elementi più originali del gioco.

Un altro cambiamento che la consegna esclusiva di Sony presenta è il modo in cui sono organizzate le missioni. A differenza di altri titoli nel suo genere open world, saremo in grado di accedere a un menu che presenterà storie e trame con una percentuale che segna quanto abbiamo completato da quell'arco.

Quando si tratta di grafica e suono, è il punto di forza di Days Gone. Tutti i vantaggi della console vengono utilizzati e sfruttati al massimo regalando un'esperienza unica nell'immersione di questa mappa piena di zombi e minacce. Le stagioni, il tempo e l'ora del giorno cambiano durante il gioco e questo si riflette più che correttamente sulla mappa.

Days Gone è un must per i giocatori che amano il mondo aperto e gli zombi.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none">- Buona meccanica da esplorare e sopravvivere.- La dimensione della mappa offre grandi possibilità.<ul style="list-style-type: none">- Colonna sonora ed effetti.- Sezione grafica in primo piano.- Il design delle orde di zombi.- La gestione della motocicletta.	<ul style="list-style-type: none">- Le missioni diventano ripetitive.- Il personaggio non è ben sviluppato.- Non ci sono buoni personaggi secondari.- L'intelligenza artificiale non è così brava a gestirla.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/SonyBendStudio/>

Twitter: <https://twitter.com/bendstudio>

Instagram: <https://www.instagram.com/sonybendstudio/>

Web: <https://www.playstation.com/es-co/games/days-gone-ps4/>

Play Store:

Apple Store: