



Review Call of Duty: Black Ops 4

Treyarch

Call of Duty: Black Ops 4 è uno dei giochi più venduti e venduti al mondo in cui puoi giocare in una campagna o online. La serie Call of Duty è famosa per il suo sviluppo professionale. Ogni piccolo dettaglio di Call of Duty: Black Ops può essere testato dal punto di vista di uno sparututto in prima persona

Call of Duty: Black Ops 4 (stilizzato in Call of Duty: Black Ops IIII) è un gioco sparututto in prima persona multiplayer sviluppato da Treyarch e pubblicato da Activision. È stato rilasciato in tutto il mondo per Microsoft Windows, PlayStation 4 e Xbox One il 12 ottobre 2018. Questo è un sequel di Call of Duty: Black Ops III 2015, la quinta voce della sotto-serie Black Ops e la quindicesima puntata della serie Call of Duty.

Black Ops 4 è il primo titolo di Call of Duty senza la tradizionale modalità campagna per giocatore singolo, ma gli sviluppatori hanno sottolineato molte carte di gioco interessanti.

Offre invece una modalità Quest singola che si concentra sulle storie di personaggi multiplayer conosciuti come "Specialisti". Le missioni vengono eseguite cronologicamente tra Black Ops II e III. Alcuni specialisti sono passati anche da Black Ops III. Il multiplayer è il primo di una serie in cui manca la rigenerazione automatica della salute e introduce un calcio predittivo e un nuovo sistema balistico. Ma ti consente anche di mostrare molta creatività e originalità sull'organizzazione del tuo team e sulle decisioni tattiche. Le linee sono sicuramente più difficili da seguire rispetto a una campagna normale, perché ogni carta è nascosta dietro le sfide dell'uovo di Pasqua. Le posizioni della mappa includono Titanic RMS, Ancient Rome Arena e Alcatraz Federal Penitentiary. Il gioco ha anche introdotto una modalità battle royale chiamata Blackout in cui fino a 100 giocatori possono partecipare a ciascun gioco. In questa modalità, molti personaggi di questo e di altri titoli Black Ops possono essere utilizzati come giocatori modello.

Lo sviluppo del gioco è iniziato poco dopo l'uscita di Black Ops III.

Call of Duty ha la reputazione di essere uno dei giochi più preferiti per le sue caratteristiche, è un gioco con uno dei migliori giochi che puoi ottenere e giocare con i tuoi amici o colleghi. La grafica è molto fluida e molto realistica - per quelle persone che non hanno giocato ai giochi per almeno 10-15 anni, può essere travolgenti quando lo vedono. È molto dettagliato e super realistico.

Black ops 4 ha delle pietre fantastiche. C'è una buona personalizzazione, sono sempre stati al di sopra di te quando si tratta di condividere gli allegati, cambiando l'intero aspetto del gioco delle armi. Questa è una grande comodità considerando l'ambiente dinamico delle battaglie.

Abbiamo aspettato molto tempo ma alla fine sono state presentate tutte le novità del gioco **Call of Duty: Black Ops 4**. Ad Activision è bastato un evento di un'ora per spiegare punto per punto tutti i contenuti del suo nuovo sparututto.

Senza una campagna individuale, gli specialisti sono i protagonisti, ognuno avrà le proprie missioni individuali, il blackout avrà il suo battle royale, i classici personaggi delle operazioni nere e una mappa 1500 volte più grande di Nuketown.

Zombi per tripla partita, multiplayer, più tattici senza perdere velocità, sparando sempre ... qualunque cosa tu faccia e senza voli o corse attraverso i muri.

Ha anche attenzione al PC, una versione seria con supporto battle.net e l'attenzione che la community merita.

Ma sono io o visivamente lo stesso di Black ops 3? Beh, non è che lo hanno detto loro stessi, hanno cambiato un po l'interfaccia e l'hud ma in un certo senso non significa che questo è male perché in effetti tutto è stato lanciato con questo gioco in questo momento sembra incredibile.

Il migliore è il battle royale che si chiama black out perché introduce il call of duty in questa modalità di gioco in quanto è anche la migliore scommessa che hanno fatto negli anni.

Poiché questa mappa è 1500 volte più grande di Nuketown, riunisce per via aerea, marittima e terrestre 10 anni di lavoro di tutte le operazioni nere con le migliori mappe della saga e che i giocatori incarnano tutti i personaggi di tutte le saghe non solo multiplayer ma anche dagli zombi. Oltre al battle royale ci saranno 140 giocatori.

In questo gioco una modalità campagna non arriverà definitivamente, si sono concentrati sulle modalità giocatore zombi o operazioni nere.

Immagina di giocare con 140 persone su una mappa che mette insieme tutto questo deve essere brutale!

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none">- C'è la possibilità di giocare in modalità schermo intero senza bordi.- Molta personalizzazione.- Buone carte da giocare.- Puoi diventare un giocatore a pagamento.	<ul style="list-style-type: none">- I pad modificati devono essere vietati- Alcune cose sono cadute- Senza campagna- Manca un po 'di originalità e sembra la versione precedente

Links Facebook: <https://www.facebook.com/CallofDuty/>

Twitter: <https://twitter.com/CallofDuty>

Instagram: <https://www.instagram.com/callofduty/>

Web: <https://www.callofduty.com/it/home>

Play Store:

Apple Store: