



## Review Anthem

### BioWare

Anthem è un gioco sviluppato da BioWare e distribuito da Electronic Arts. È una proposta di tipo sparatutto e gioco di ruolo in un universo fantascientifico molto ben realizzato, come ci abitua lo studio che l'ha creato. È disponibile per console e computer

**Anthem** è un gioco di ruolo online in stile open world tra diversi utenti sviluppato da BioWare, studi riconosciuti per versioni come la saga di Mass Effect, Dragon Age o Jade Empire. La proposta, che è stata distribuita da Electronic Arts, è disponibile su Xbox One, Playstation 4 e computer, ma sfortunatamente non supporta il cross-play, quindi puoi condividere l'esperienza con le persone sulla stessa piattaforma.

**Playing Anthem** ci presenta una storia che segue le vite degli ultimi pezzi di umanità, che cercano di sopravvivere in un ambiente selvaggio posseduto da mostri e molteplici nemici molto pericolosi che minacciano la vita, come gli Dei, che si sono dedicati alla creazione di questo mondo, non hanno finito il loro lavoro. Hanno solo approfittato di The Anthem, la cosiddetta fonte di creazioni pure, con cui il pianeta ha iniziato a esistere. Come nelle precedenti produzioni, i responsabili di BioWare costruiscono un enorme mondo pieno di luoghi e possibilità di viaggiare per ore e ore.

In questo territorio, l'umanità ha trovato la sua strada per sopravvivere e migliorare le sue capacità di sussistenza. Un gruppo di antenati ha creato gli exosuit noti anche come Javelin, conferendo alla fazione che li utilizza, noti come Freelance, abilità sovrumane.

Durante il **download di Anthem** troviamo quattro tipi di esotute per giavellotto. Il primo, noto come Ranger Javelin, si concentra principalmente sull'offesa. La sua potenza di fuoco è impressionante e le abilità di Shock Melee o Multi-Target Missile Battery sono devastanti. Quindi il colosso Javelin, il più grande e pesante Javelin del gioco, punta di più sul suo potere come difesa, in modo da poter evocare uno scudo, proteggendo altri giavellotti. Tuttavia, è l'unico che può brandire due armi pesanti, rendendolo un vero giavellotto a tema carro armato.

Il Javelin Interceptor è veloce come l'inferno. Forse più simile alla luce. Ciò lo rende perfetto per lanciarsi dietro le linee nemiche e scappare prima che possano reagire. L'ultimo di questi è lo Storm Javelin, che trasporta il potere di The Anthem, in modo che possa librarsi sul campo di battaglia, infliggendo molti danni, ma la sua armatura ha un'armatura minima, quindi potrebbe essere vulnerabile a terra.

Sebbene Anthem ci offra uno degli universi più complessi e meglio progettati nel mondo dei **giochi e delle applicazioni**, la storia tende a diventare un po' noiosa. Ci sono dialoghi estremamente lunghi che non raggiungono alcuna conclusione rilevante. Per fortuna il giocatore avrà un pulsante che gli permetterà di saltare questo tipo di situazioni ma le troveremo più di quanto avremmo voluto o aspettato da un titolo come questo. Inoltre non ci sono abbastanza posti per interagire con altri utenti e questo ci fa perdere interesse a visitare i luoghi in cui ci troviamo.

Uno dei **vantaggi di Anthem** e ciò che rappresenta una delle sue virtù eccezionali è la sua giocabilità. Quando si tratta di muovere i nostri personaggi, troviamo movimenti quasi perfetti che sono accoppiati a manovre di attacco che ci affascineranno sin dall'inizio. La telecamera è organizzata in terza persona e ti consente di goderti appieno i salti, le acrobazie, i voli e tutto l'ambiente che ci circonda. L'intelligenza artificiale dei nemici è un aspetto che potrebbe essere migliorato poiché le creature sono pericolose solo se attaccano in gruppo. Quando avanzano su di loro da soli sono davvero innocui e anche a volte possono rimanere fermi senza alcun movimento.

La sezione grafica e audio è l'altro punto rilevante del lavoro di BioWare. È semplicemente meraviglioso. Con solo pochi secondi di Anthem saremo intrappolati prima dei vantaggi di questo lancio. Ogni dettaglio è elaborato al

massimo. L'unico aspetto negativo della qualità del design è che produce tempi di caricamento prolungati, ma la realtà è che vale la pena aspettare quando il risultato è un mondo come quello che ci aspetta. La stessa eccellenza si traduce in musica ed effetti sonori.

**L'acquisto di Anthem** è una buona opzione per gli amanti della fantascienza. Il titolo ha diversi problemi da migliorare ma sono molto facili da risolvere con alcuni aggiornamenti.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none"><li>- Grafica eccellente.</li><li>- Banda musicale ed effetti sonori.</li><li>- Manipolazione e movimento della telecamera in terza persona.</li><li>- Meccanica d'azione.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Tempo di ricarica eccessivo.</li><li>- Storia semplice.</li><li>- Intelligenza artificiale di nemici di basso livello.</li><li>- Dialoghi lunghi e inutili.</li></ul>

**Links Facebook:** <https://www.facebook.com/AnthemGame/>

**Twitter:** <https://twitter.com/anthemgame>

**Instagram:** <https://www.instagram.com/anthemgame/?hl=en>

**Web:** <https://www.origin.com/esp/en-us/store/anthem/anthem>

**Play Store:**

**Apple Store:**